Bonjour REI!

Le programme que j’ai conçu transforme une phrase saisie par l'utilisateur en une représentation graphique faite de motifs en étoiles. Voici comment il fonctionne :

1. Saisie de la phrase : L'utilisateur entre une phrase via la console. Le programme continue d'accepter des phrases tant que l'utilisateur ne tape pas "exit".
2. Conversion en motifs : Chaque caractère de la phrase est transformé en un motif d'étoiles prédéfini, défini dans une structure *Map* (« motifs »). Ce dictionnaire contient les représentations en étoiles pour les lettres (A-Z) et certains caractères spéciaux (- . , ! ? :).
3. Construction ligne par ligne : Un tableau de cinq StringBuilder est utilisé pour construire les lignes du motif, chaque caractère étant ajouté à la ligne correspondante. Si la largeur maximale est atteinte (par défaut 150 caractères), la phrase est automatiquement coupée sur plusieurs lignes pour garantir la lisibilité.
4. Affichage visuel : Les motifs sont affichés dans la console avec des couleurs aléatoires (utilisant des codes *ANSI*) et une animation ligne par ligne avec un délai ajustable (200 ms par défaut).
5. Boucle jusqu'à 'exit' : L'utilisateur peut entrer plusieurs phrases, qui seront affichées successivement, jusqu'à ce qu'il décide de quitter en tapant "exit".

Merci!

Megan Daoust :)